

Installere ting

Denne guiden går ut fra at du allerede har lastet ned PyCharm

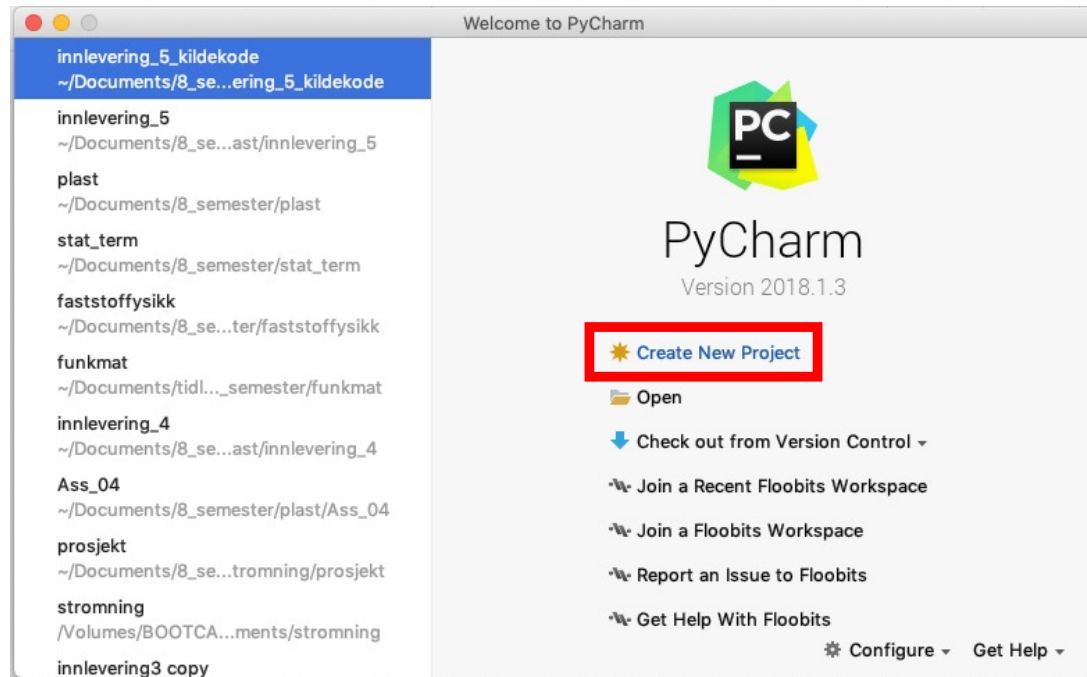
PyCharm finner du her:

<https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=mac>

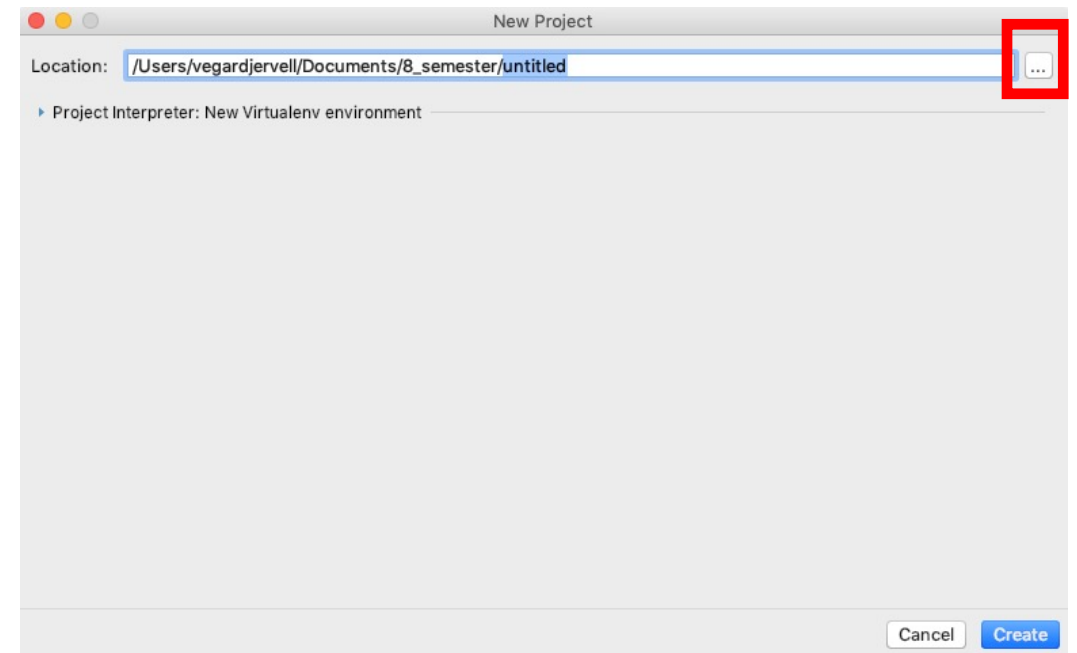
"Community edition" er helt super, du trenger ikke "pro". Pass på at du laster ned riktig for mac/windows/linux

- NB: Denne prosedyren må gjentas når du begynner på et nytt prosjekt.

1) Åpne et nytt prosjekt

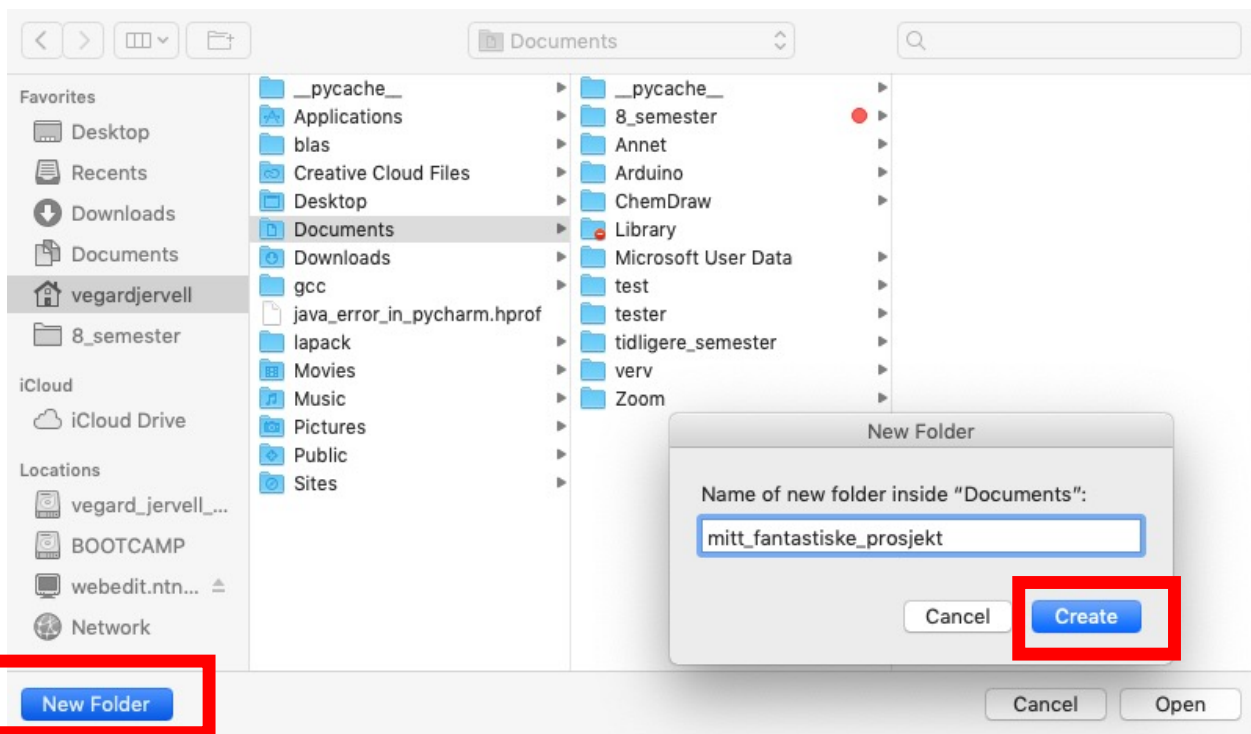


2a) Legg det et fornuftig sted (IKKE PyCharm Projects!)

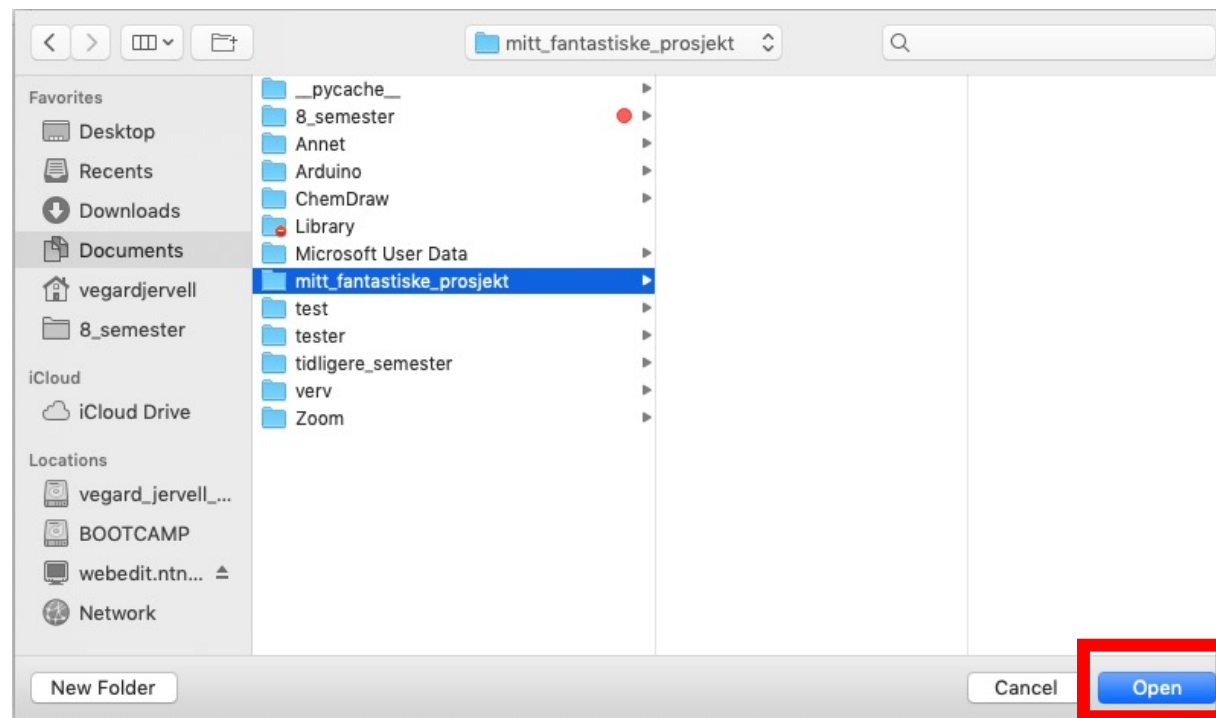


NB: IKKE ha mellomrom eller norske tegn i mappe- eller filnavn
Det kan gå bra, men hvis du har uflaks kan det rote til ting, så det best å bare unngå det

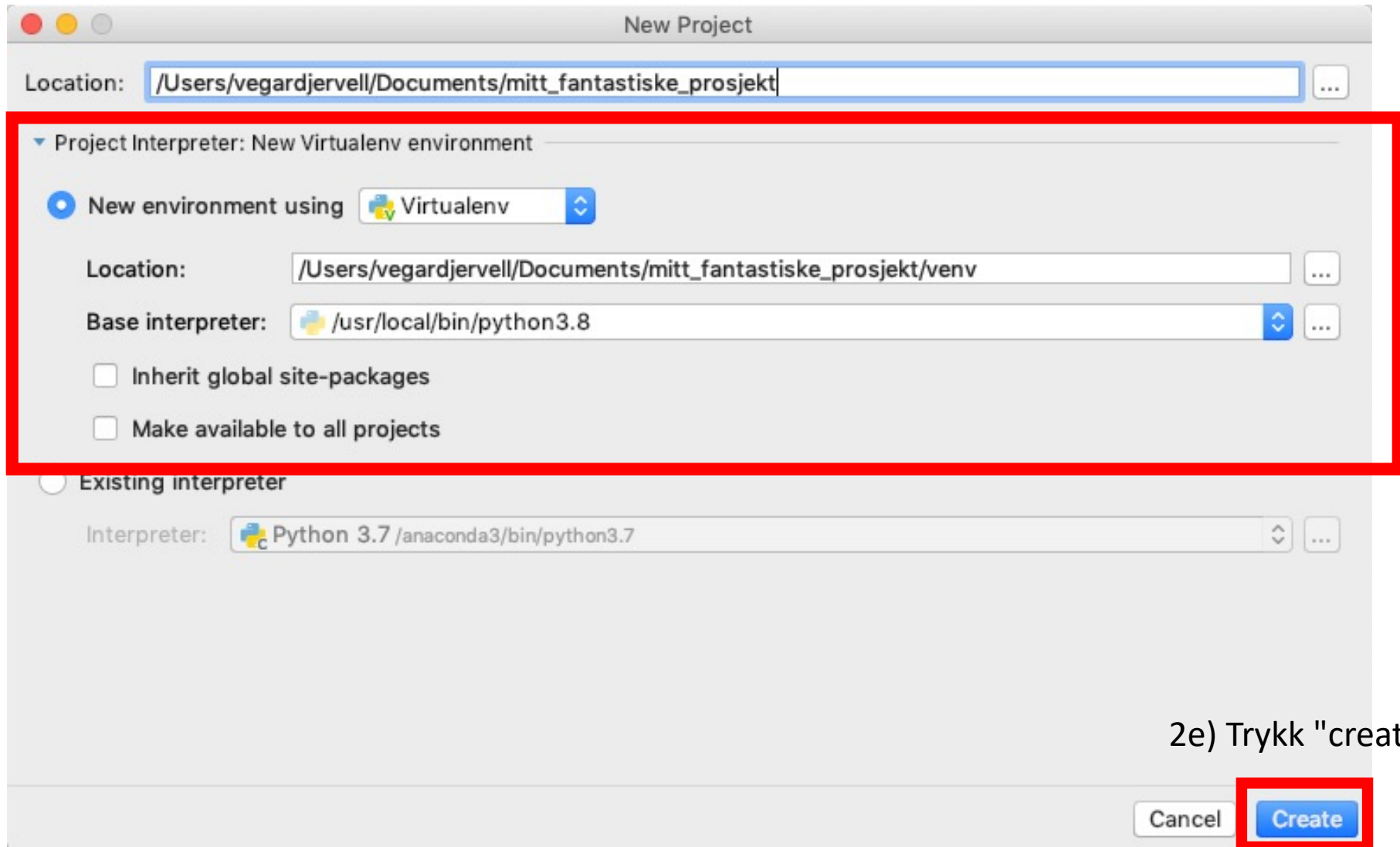
2b) Nå oppretter vi prosjektmappen



2c) Nå åpner vi prosjektmappen



2d) Sett opp ett "virtual environment". Hvis du har installert Anaconda er det også mulig å bruke et "Conda environment". Sjekk at "Base interpreter" er Python 3.7 eller høyere, hvis du ikke har noen tilgjengelig interpreter kan du laste ned fra: <https://www.python.org/downloads/>
Så må du bruke drop-down menyen "Base interpreter" eller trykke på de tre prikkene og finne interpretern etter du har lastet den ned.



2e) Trykk "create"

Infopause – Hva er et virtualenv?

- Et virtuelt miljø (virtualenv) oppretter en mappe i prosjektet ditt. Der legges en kopi av python-interpretern du har valgt. Som default legges den i en mappe som heter "venv"

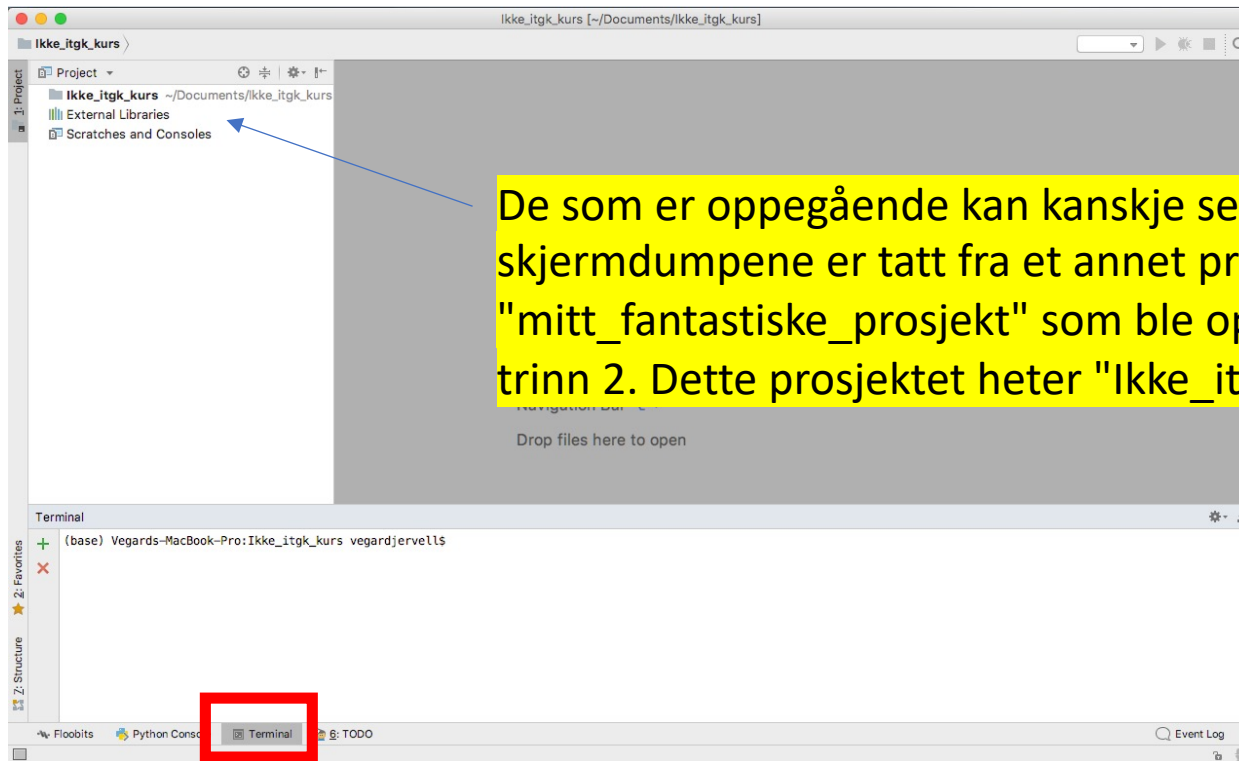


- Når du installerer pakker (f.eks. NumPy, SciPy osv.) installeres en kopi av pakken i "venv"-mappen.
- Dette sikrer at prosjektet ditt fortsatt fungerer selv om du installerer python4 eller NumPy får en oppdatering som ikke er bakover-kompatibel med det du har brukt i prosjektet ditt.
- I tillegg sikrer det bedre kontroll over hvilke pakker du har installert til hvert prosjekt og hvilken versjon av pakken du bruker.
- Kort fortalt kan det spare deg for ganske mye trøbbel

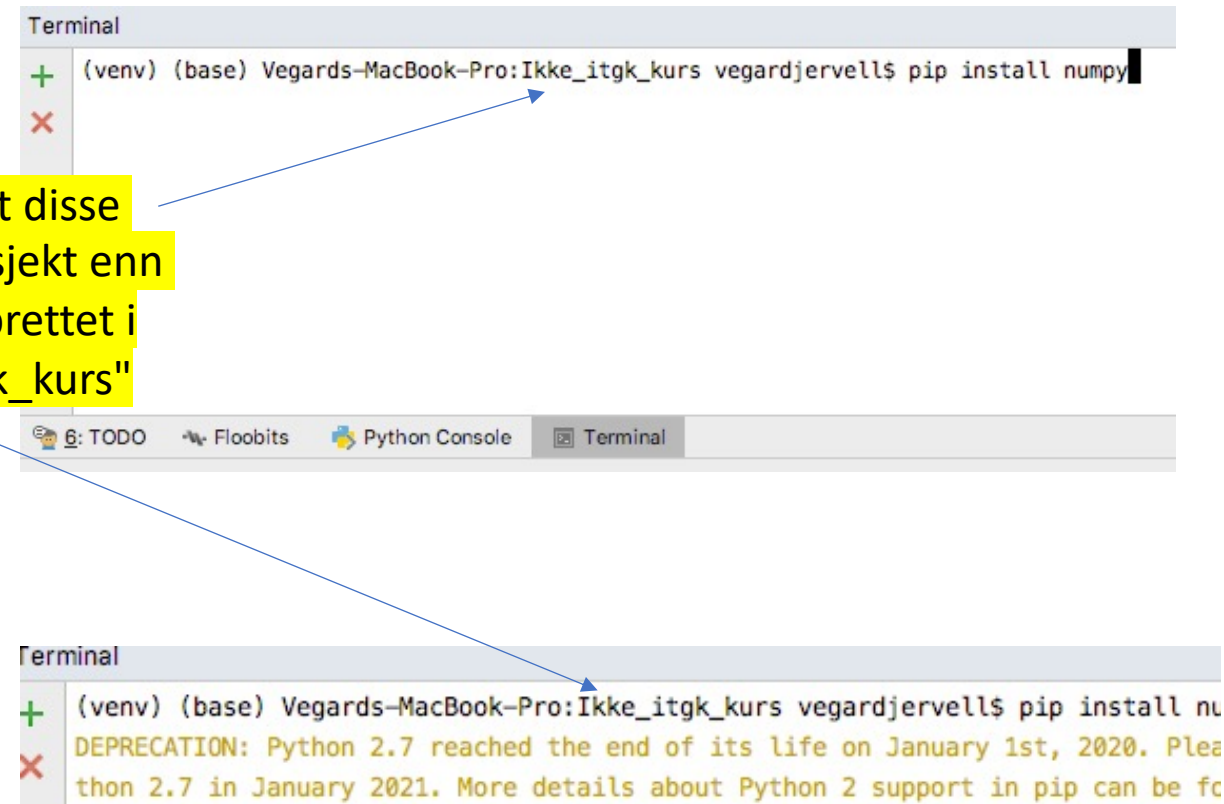
Nå skal vi installere noen pakker, tilpass trinn 3 og 4 ut ifra hvilke pakker du trenger i prosjektet ditt.

Hvis du får en rar feilmelding fra pip: Gå til trinn 4 på neste side

3a) Åpne terminalen i PyCharm



3b) pip install numpy + "enter"

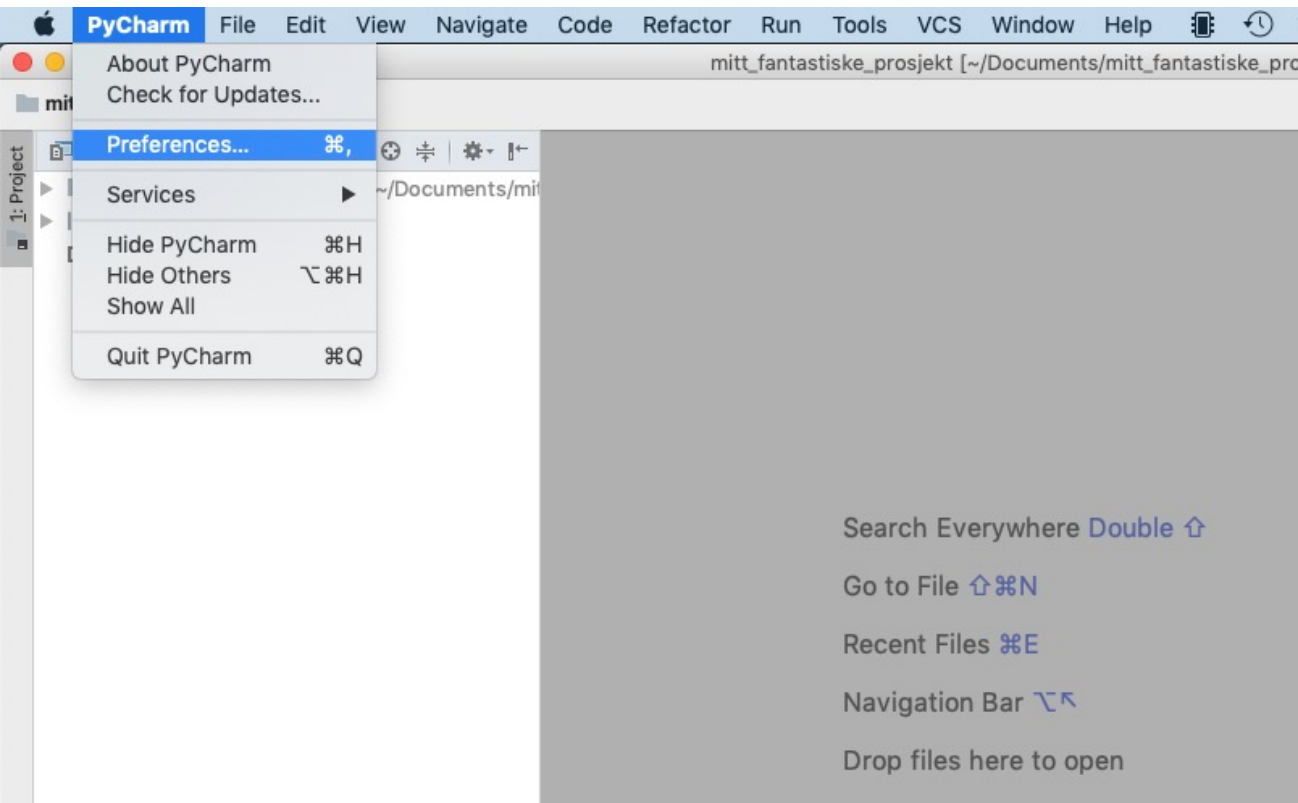


3c) pip install matplotlib pip install scipy pip install pandas

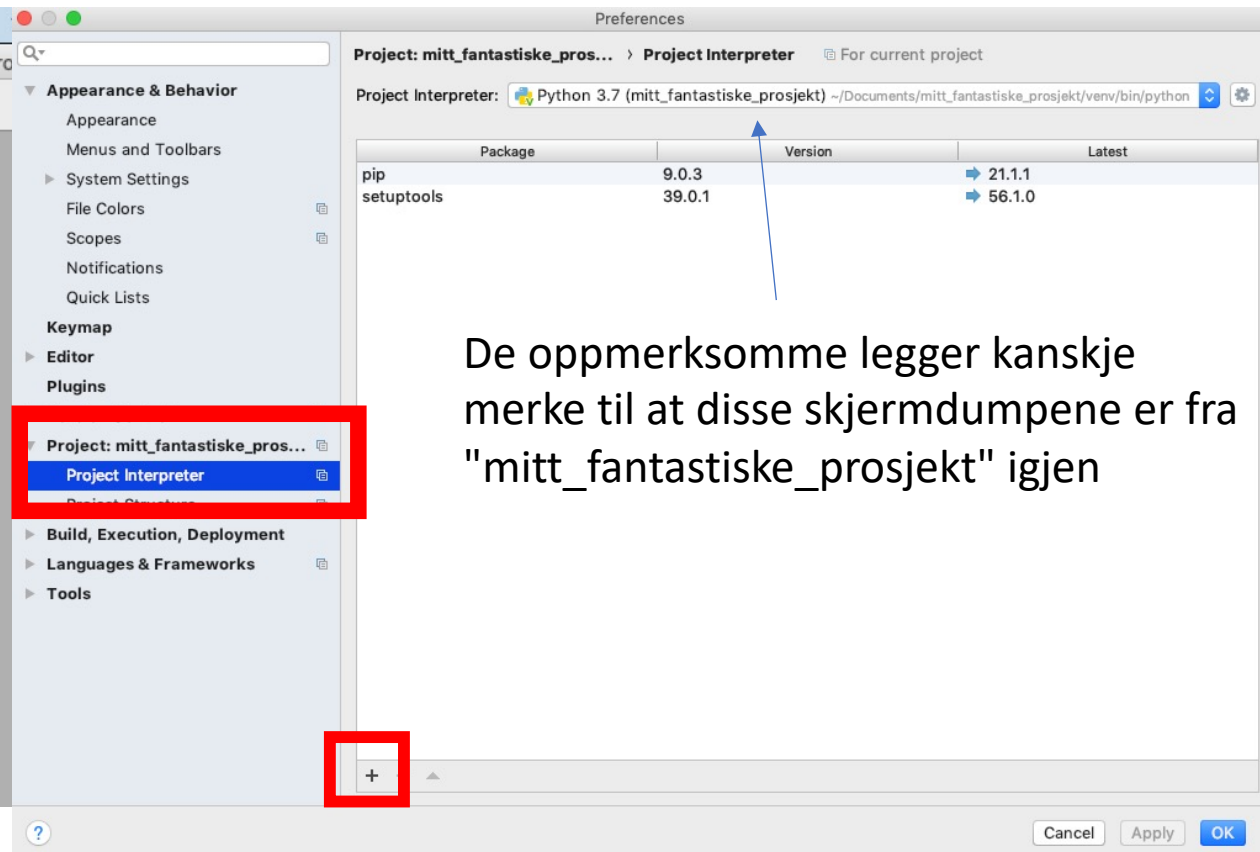
NB: Hvis du får dette varselet *må* du oppgradere til python 3

Hopp over dette hvis trinn 3 fungerte

4a) Gå til "innstillinger"

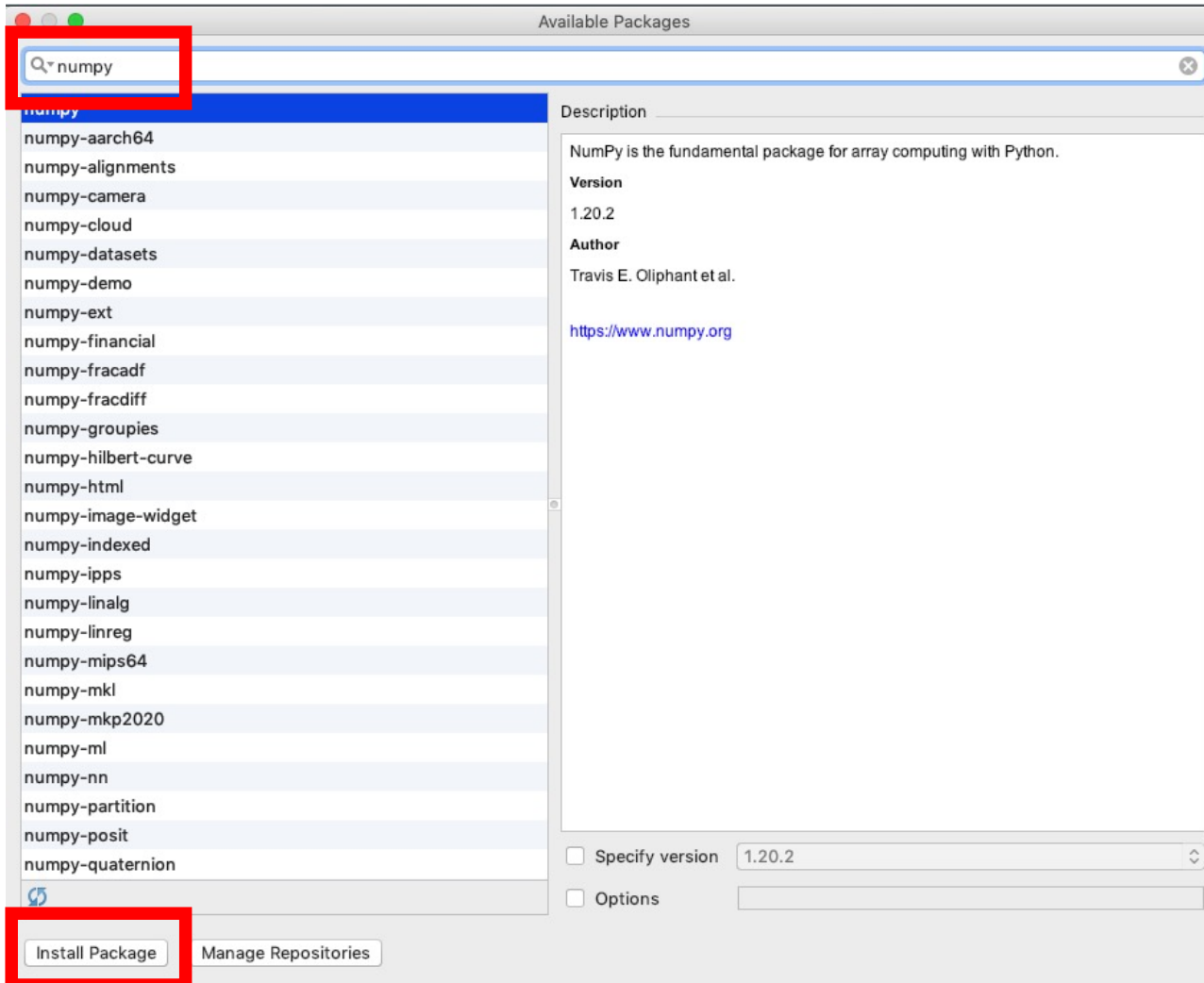


4b) Gå til fanen "Project interpreter" og trypp på "+" knappen



Hopp over dette hvis trinn 3 fungerte

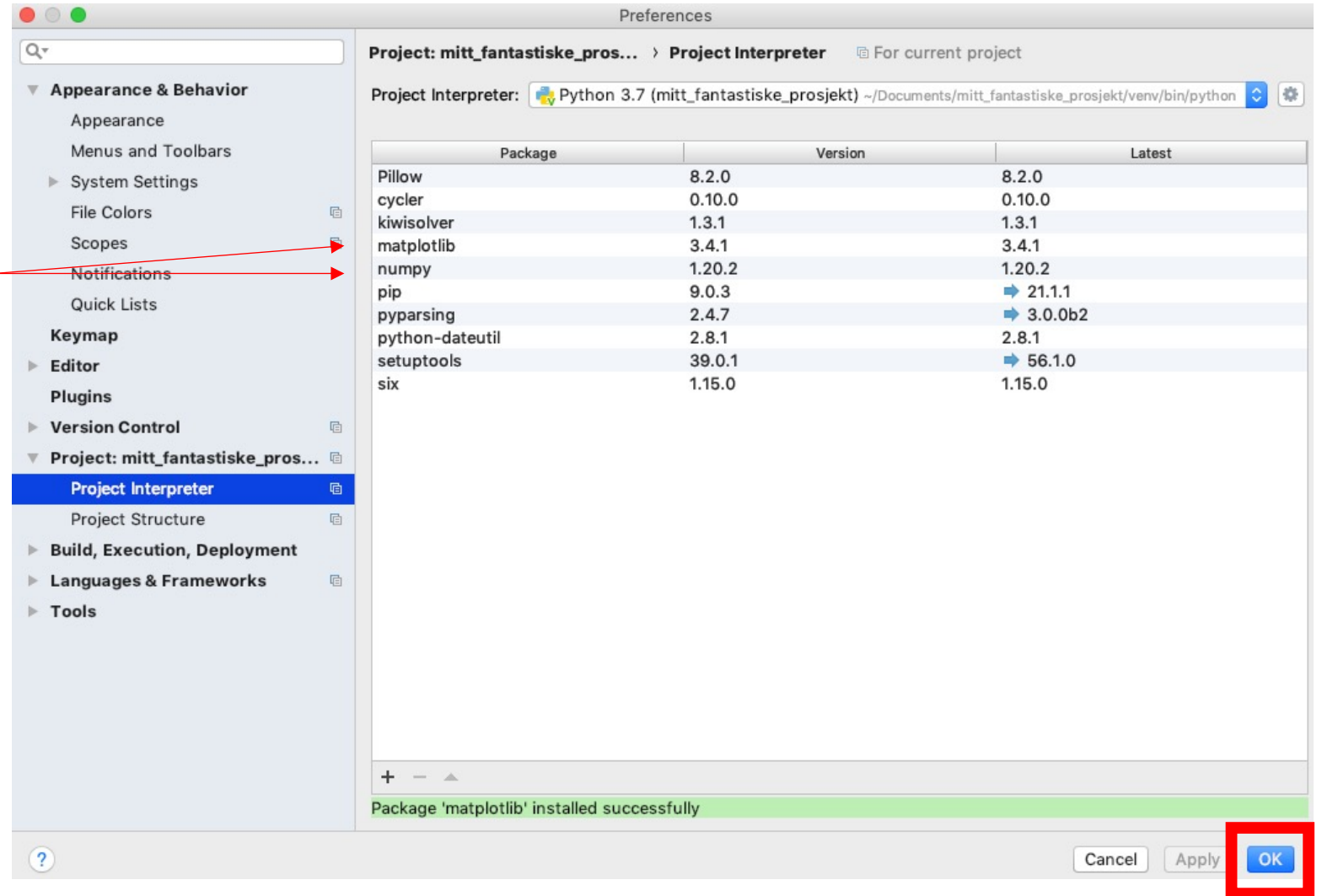
4c) Søk på pakken du vil installere (f.eks. "numpy") og trykk "install package"



4d) Gjenta trinn 4c for resten av pakkene du trenger (matplotlib, scipy og pandas).
Til slutt, kryss ut vinduet "available packages"

Hopp over dette hvis trinn 3 fungerte

Nå kan du se de installerte pakkene her. I dette eksempelet har jeg bare installert NumPy og Matplotlib, men som du kan se er det flere pakker som har blitt installert. Det er fordi f.eks. matplotlib krever noen andre pakker (Pillow og cycler) for å fungere, men det håndterer pip for oss 😊

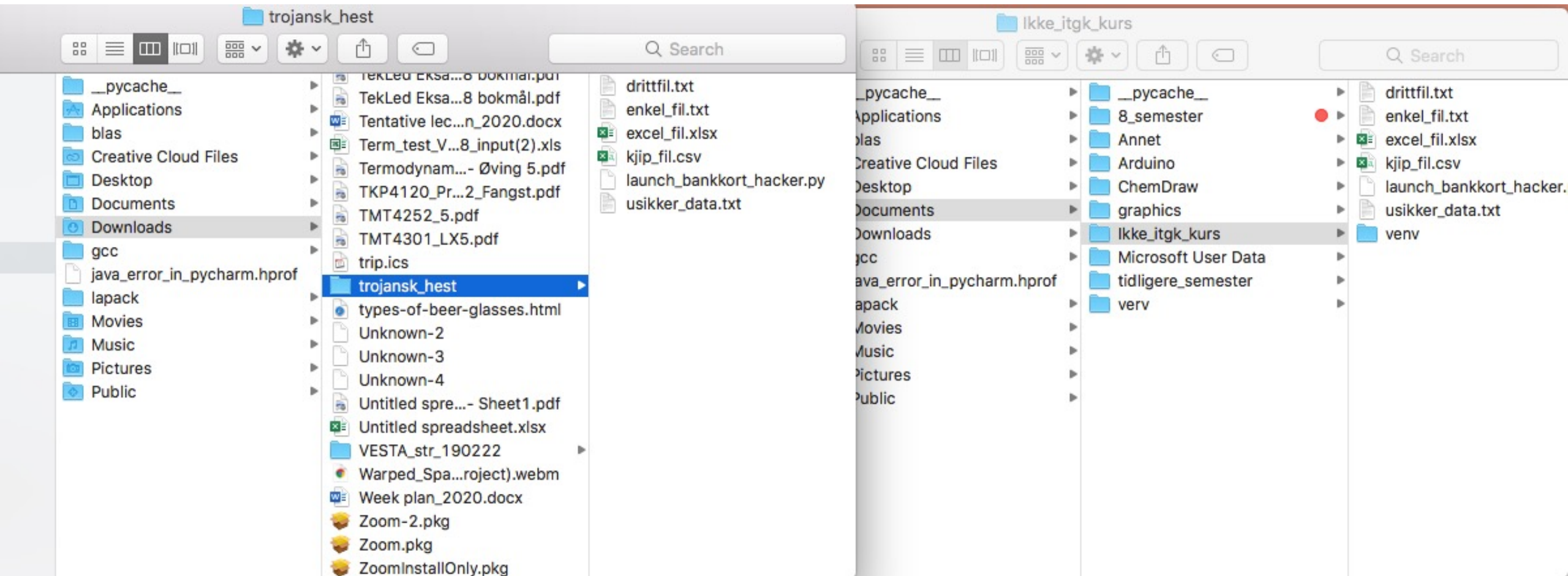


4e) Trykk "ok"

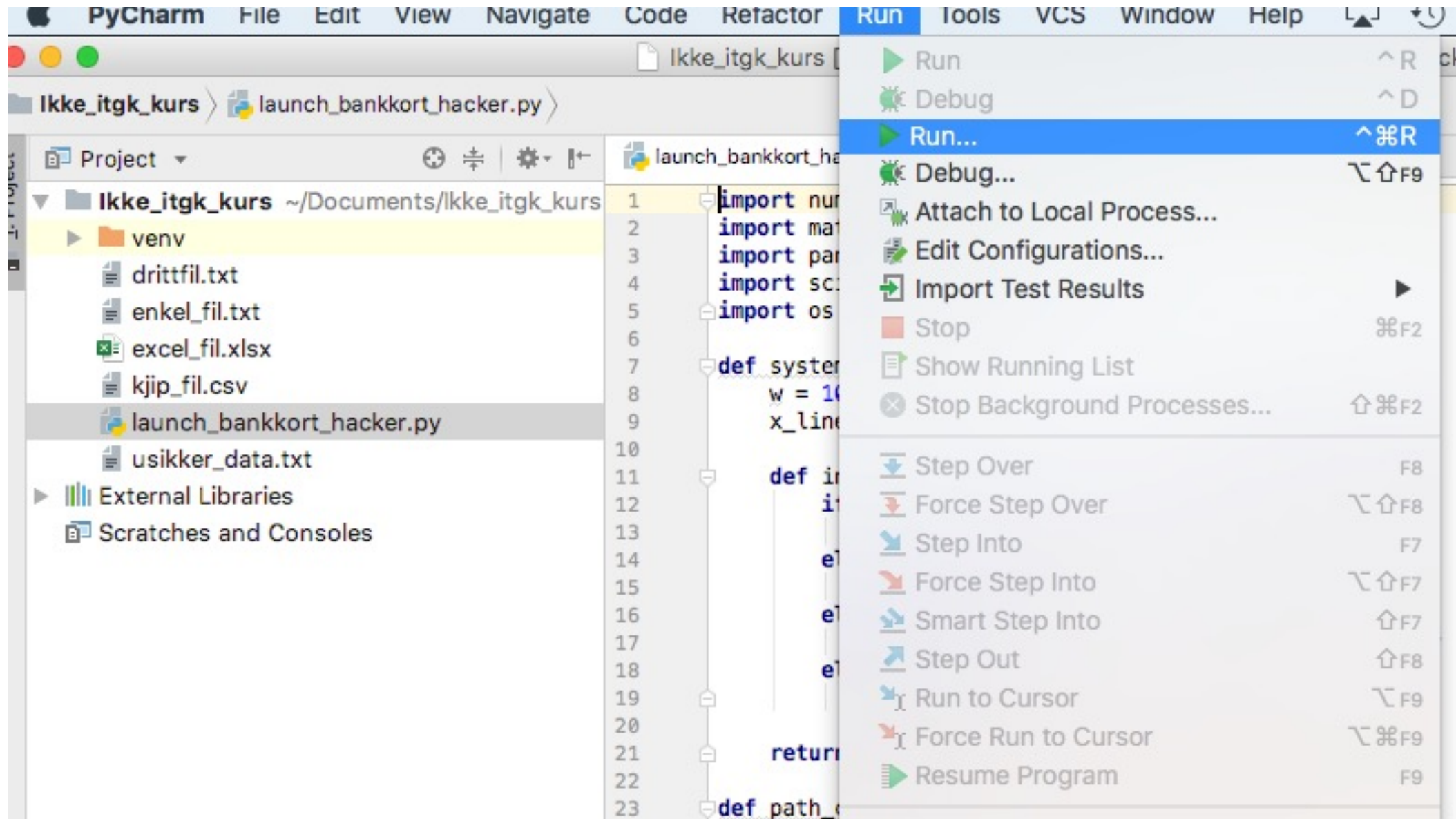
Nå skal vi teste at du har installert ting riktig og at alt fungerer, denne testen sjekker at NumPy, Pandas, SciPy og Matplotlib er installert. Den sjekker også at du har lastet ned datafilene som hører til kurset.

7) last ned og åpne "trojansk_hest.zip", den finner du på http://folk.ntnu.no/vegargje/trojansk_hest.zip

6) flytt (eller kopier) innholdet i mappen "trojansk_hest" til prosjektmappen din



8) Åpne og kjør launch_bankkort_hacker.py



9) Følg instruksjonene på skjermen (hvis det kommer noen)

10) Når du får opp dette bildet er du ferdig

